***Завдання до уроку. Інкапсуляція. Поліморфізм. Інтерфейси***

**Завдання 1: Інкапсуляція**

Створіть клас Person, який містить приватні поля для зберігання імені, віку та зарплати особи. Забезпечте відповідний доступ до цих полів за допомогою методів "get" та "set". Створіть об'єкт класу Person і встановіть його значення за допомогою методів "set". Потім виведіть ці значення за допомогою методів "get".

**Завдання 2: Поліморфізм**

Створіть базовий клас Shape з методом calculateArea(). Створіть підкласи Circle, Rectangle і Triangle, які розширюють клас Shape. У кожному з підкласів реалізуйте метод calculateArea() для обчислення площі відповідної фігури. Створіть масив об'єктів класу Shape та виведіть їх площу, використовуючи поліморфізм.

**Завдання 3: Інтерфейси**

Створіть інтерфейс Drawable з методом draw(). Реалізуйте цей інтерфейс у класі Circle. У методі draw() виведіть повідомлення про малювання кола. Створіть об'єкт класу Circle та викличте метод draw().

**Завдання 4: Комбінований застосунок**

Створіть клас Library з полем, яке представляє собою масив книг (можна використовувати клас Book). Введіть метод, який виводить усі книги бібліотеки. Використовуйте інтерфейси для кращої організації коду.